

# Fonctionnement de la Murder Party

## IZNOGOURD

*Salam, honorable joueur.*

*La murder party « Iznogoud » est basée sur l'interprétation des personnages. La première de toutes les règles est donc la suivante :*

*Respecte ton rôle, joue le jeu de ton Personnage !*

*Cette règle est le fondement même du jeu, alors sois attentif à ton « roleplay ».*

*Ensuite, comme tu l'as remarqué, nous n'avons pas à notre disposition le Palais de Bagdad, alors nous allons devoir faire un effort d'imagination, en particulier pour les « autres salles » que celle où se déroulera le jeu (le jeu a lieu dans la Grande Salle des Coussins).*

*Les autres pièces et lieux sont donc virtuels, et l'organisateur peut t'aider à les visiter moyennant les Dinars-Action. Chaque action que tu vas faire*

« virtuellement » se paye en Dinars-Action. Par contre, rien ne t'empêche (au contraire) d'utiliser les Dinars-Action comme monnaie d'échange entre Personnages, par exemple.

L'organisateur joue le rôle du mendiant dans sa caisse à savon. Pour fouiller une pièce (la Réserve de Coussins par exemple) dans le but d'y trouver un éventuel indice, il suffit d'aller le voir et lui dire « je souhaite fouiller cet endroit ». L'organisateur te demandera 2 Dinars-Action et te dira si tu trouves quelque chose.

D'autres actions sont possibles moyennant des Dinars-Action, comme par exemple : corrompre un personnage, lui faire peur, etc. Comme pour la fouille, ces actions sont monnayables auprès de l'Organisateur.

Si tu n'as pas assez de Dinars-Action, alors tu ne peux pas faire l'action demandée.

Le fait de payer en Dinars-Action ne garantit pas le succès d'une action.

*Les Joueurs commencent avec 8 Dinars-Action chacun.*

*Scénario : Christian André*

*Concept Et mise en forme : Olivier Bourgeois*